



DISEÑA, CREA Y DESARROLLA APPS



Licenciatura en Desarrollo de Software y Aplicaciones

Las nuevas carreras en **Ciencias Digitales Univer** están diseñadas para potenciar tu aprendizaje a través de nuestra herramienta, **Live Digital Education** la cual además de ayudar a desarrollar tus habilidades tecnológicas, ofrece una solución flexible que se ajusta a ti.

33 3706 7707

univer.com.mx



Live Digital
Education

Vive una experiencia de enseñanza-aprendizaje completamente digital, a través de esta herramienta, la cual está dividida en tres áreas.



Live
Technology

Podrás cursar tus materias en nuestros salones habilitados con la tecnología wifi, laptop, pantalla, cámaras y bocinas.



Live
Streaming

Tomarás tus clases desde donde quieras a través de una transmisión en vivo.

*Siempre y cuando cumplas con los requisitos mínimos.



Live
Learning

Aprenderás a usar la tecnología en clase a través del uso de videoconferencias con google meet, archivos compartidos con google drive, plataforma educativa con moodle y classroom, inteligencia artificial con chat GPT y muchos otros.

¿Por que estudiar en un Univer?

- Son Carreras pensadas en las tendencias de la actualidad global.
- Nuestros programas cuentan con la tecnología Live Digital Education para facilitar el aprendizaje.
- Estas carreras tienen una gran proyección a futuro, por lo que pueden ofrecer mejores prestaciones económicas.
- Convenios con empresas para que inicies en el campo laboral a través de tus prácticas profesionales.
- Instalaciones renovadas, aulas Google, salones y laboratorios equipados a la vanguardia educativa.
- Y mucho más.

Tecnología y desarrollo



Plan de estudios

1º Cuatrimestre

- Tecs. de la información y la comunicación.
- Matemáticas.
- Fundamentos de telecomunicaciones.
- Arquitectura de sistemas y datos.
- Comunicación oral y escrita.
(análisis de textos en ingles)

2º Cuatrimestre

- Fundamentos de programación.
(algoritmia y estructura de datos)
- Probabilidad y estadística.
- Fundamentos de redes de comunicaciones.
- Análisis de procesos.
- Ética profesional.
(deontología)

3º Cuatrimestre

- Lenguajes de programación.
(programación básica)
- Matemáticas discretas.
(lógica matemática)
- Redes de datos y comunicaciones.
- Fundamentos de bases de datos.
- Metodología de la Investigación.

4º Cuatrimestre

- Ingeniería de software.
- Cálculo diferencial e integral.
- Bases de datos.
- Redes de área local y global.
- Sistemas digitales.

5º Cuatrimestre

- Administración de base de datos.
- Metodologías de desarrollo de sistemas.
- Programación web.
- Sistemas operativos.
- Procesamiento digital de señales.

6º Cuatrimestre

- Analítica de datos.
- Diseño de aplicaciones web.
- Fundamentos de inteligencia artificial.
- Admón. de sistemas operativos y servidores.
- Arquitectura y protocolos de internet.

7º Cuatrimestre

- Programación de servicios y aplicaciones
- Programación de front end
- Introducción a la ciencia de datos
- Inteligencia artificial
- Administración de proyectos

8º Cuatrimestre

- Administración de sistemas
- Ciencia de datos y aplicaciones
- Programación del back end
- Programación de dispositivos Móviles
- Cómputo en la nube

9º Cuatrimestre

- Seguridad computacional
- Diseño de interfaces
(user experiencia)
- Modelado y creación 3D
- Calidad en los servicios de información
- Ecosistemas digitales
(competencias para la transformación digital)



Forma parte de la
experiencia
Univer